

## Sommaire

1. Familles de vecteurs	1	3. Trace	4
1.1. Famille libre	1	3.1. Trace d'une matrice	4
1.2. Famille génératrice	1	3.2. Trace de deux matrices semblables	5
1.3. Base	2	3.3. Trace d'un endomorphisme	5
1.4. Propriétés	2	4. Transposée d'une matrice	5
2. Sous-espaces vectoriels	2	4.1. Transposée	5
2.1. Somme de sous-espaces vectoriels	2	4.2. Opérations sur les transposées	6
2.2. Base adaptée	3	4.3. Matrices symétriques et antisymétriques	6
2.3. Hyperplan	3		
2.4. Sous-espaces stables	3		

Dans tout le chapitre,  $E$  est un espace vectoriel sur  $\mathbb{K}$  ( $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ ), de dimension finie ou non. Les différentes parties de ce chapitre, formé de compléments, sont indépendantes.

### 1. Familles de vecteurs

$I$  désigne un ensemble d'indices, non nécessairement fini. Par exemple  $\{1, 2, \dots, n\}$ ,  $\mathbb{N}$ ,  $\mathbb{R} \dots$   
 $\mathcal{F}$  désigne la famille des  $(u_i)_{i \in I}$

#### 1.1. Famille libre

**Définition :**  $\mathcal{F}$  est libre  $\Leftrightarrow$  toute sous-famille finie de  $\mathcal{F}$  est libre.

C'est à dire :  $\forall J \subset I, J \text{ finie} \quad \sum_{j \in J} \alpha_j u_j = 0 \Rightarrow \forall j \in J, \alpha_j = 0$

**Exemple :** Dans  $\mathbb{K}[X]$ ,  $(X^n)_{n \in \mathbb{N}}$  est une famille libre.

**Théorème :** Toute famille de polynômes non nuls échelonnée en degré est libre.

**Démonstration :** En fait, cela signifie que les polynômes, non nuls, sont de degrés différents deux à deux.

Si on considère une combinaison linéaire, le coefficient du polynôme de plus haut degré est nécessairement nul !

Et donc tous les coefficients sont nuls, la famille est libre ! ■

#### 1.2. Famille génératrice

**Définition :**  $\mathcal{F}$  est génératrice  $\Leftrightarrow$  tout vecteur de  $E$  est combinaison linéaire de vecteurs de  $\mathcal{F}$ .

C'est à dire :  $\forall u \in E, \exists J \subset I, J \text{ finie} \quad \exists (\alpha_j)_{j \in J} \text{ tel que } u = \sum_{j \in J} \alpha_j u_j$

**Exemple :** Dans  $\mathbb{K}[X]$ ,  $(X^n)_{n \in \mathbb{N}}$  est aussi une famille génératrice.

### 1.3. Base

**Définition :**  $\mathcal{F}$  est une base  $\Leftrightarrow \mathcal{F}$  est génératrice et libre.

**Exemple :** Dans  $\mathbb{K}[X]$ ,  $(X^n)_{n \in \mathbb{N}}$  est donc aussi une base de  $\mathbb{K}[X]$ .  
C'est la base canonique de  $\mathbb{K}[X]$ .

**Théorème :** Plus généralement, dans  $\mathbb{K}[X]$ , une famille étagée complète, c'est à dire une famille  $(P_k)_{k \in \mathbb{N}}$  avec  $P_k$  de degré  $k$ , est aussi une base de  $\mathbb{K}[X]$ .

### 1.4. Propriétés

- Ceci étend bien les définitions en dimension finie.
- Toute sous-famille d'une famille libre est libre.
- Toute sur-famille d'une famille génératrice est génératrice.
- $\varphi : E \rightarrow F$  linéaire,  $(u_i)_{i \in I}$  génératrice de  $E \Rightarrow (\varphi(u_i))_{i \in I}$  est génératrice de  $\text{Im}(E)$

**Théorème :** 
$$\left. \begin{array}{l} (u_i)_{i \in I} \text{ libre} \\ (u, (u_i)_{i \in I}) \text{ liée} \end{array} \right\} \Rightarrow u \text{ est combinaison linéaire des } (u_i)_{i \in I}$$

**Démonstration :** Une liaison contenant des coefficients non nuls contient nécessairement  $u$  avec un coefficient non nul...

On écrit :  $\lambda u + \sum_{i \in I} \lambda_i u_i = 0$

Si  $\lambda = 0$ , alors  $\sum_{i \in I} \lambda_i u_i = 0$ , mais comme cette famille est libre, chaque  $\lambda_i$  est nul, ce qui est impossible.

Si  $\lambda \neq 0$ , alors :  $u = \frac{-\sum_{i \in I} \lambda_i u_i}{\lambda}$ , ce qui prouve le résultat annoncé. ■

**Théorème :** L'image d'une famille libre par une application linéaire **injective** est libre.

**Démonstration :**  $\sum_{j \in J} \alpha_j \varphi(u_j) = 0 \Rightarrow \varphi\left(\sum_{j \in J} \alpha_j u_j\right) = 0 \Rightarrow \sum_{j \in J} \alpha_j u_j = 0 \Rightarrow \forall j \in J, \alpha_j = 0$  ■

## 2. Sous-espaces vectoriels

### 2.1. Somme de sous-espaces vectoriels

**Définition :**  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel,  $(F_1, F_2, \dots, F_n)$  des sous-espaces vectoriels, la *somme*  $F$  de ces sous-espaces est :

$F = \{u \in E, u = u_1 + u_2 + \dots + u_n; u_1 \in F_1, u_2 \in F_2, \dots, u_n \in F_n\}$

On la note :  $F = F_1 + F_2 + \dots + F_n$ .

**Définition :** Si, de plus, les  $u_i$  sont uniques, on dit que la somme  $F$  est *directe*.

On la note alors :  $F = F_1 \oplus F_2 \oplus \dots \oplus F_n$ .

**Définition :** On dit que  $F_1$  et  $F_2$  sont supplémentaires dans  $E$  si et seulement si  $E = F_1 \oplus F_2$ .

## 2.2. En dimension finie, base adaptée à une somme directe

**Théorème :** En dimension finie, si  $F = F_1 \oplus F_2 \oplus \dots \oplus F_n$ , on obtient une base de  $F$  en mettant bout à bout les bases de  $F_1, F_2, \dots, F_n$ .  
 Cette base est appelée *base adaptée* de  $F$  à la somme directe.

**Démonstration :** On va le montrer pour  $n = 2$ ,  $F = F_1 \oplus F_2$ , mais le principe de la démonstration reste de même.

On considère donc une famille  $\mathcal{F}$  de vecteurs, obtenue en mettant bout à bout une base  $\mathcal{F}_1$  de  $F_1$  et une base  $\mathcal{F}_2$  de  $F_2$ ;  $\mathcal{F} = \mathcal{F}_1 \cup \mathcal{F}_2$ .

On va d'abord montrer que  $\mathcal{F}$  est génératrice.

Soit  $u \in F$ , alors,  $u = u_1 + u_2$ , avec  $u_1 \in F_1$  et  $u_2 \in F_2$ .

Donc  $u_1 \in \text{Vect}(\mathcal{F}_1) \subset \text{Vect}(\mathcal{F})$  et  $u_2 \in \text{Vect}(\mathcal{F}_2) \subset \text{Vect}(\mathcal{F})$ .

Ce qui prouve que  $u \in \text{Vect}(\mathcal{F})$ . La famille est bien génératrice.

On va maintenant montrer que la famille est libre. On utilise les mêmes notations.

Si  $u = 0$ , avec  $u = u_1 + u_2$ , alors  $u_1 = u_2 = 0$ , puisque la somme est directe.

$u_1 = 0$  prouve que ses coefficients dans la base  $\mathcal{F}_1$  sont nuls, de même,  $u_2 = 0$  prouve que ses coefficients dans la base  $\mathcal{F}_2$  sont nuls.

Comme les coefficients de  $u$  dans la famille  $\mathcal{F}$  sont ceux de  $u_1$  dans la base  $\mathcal{F}_1$  puis ceux de  $u_2$  dans la base  $\mathcal{F}_2$ , ils sont tous nuls.

La famille est bien libre, ce qui termine la démonstration. ■

## 2.3. Hyperplan d'un espace vectoriel de dimension finie

**Définition :**  $E$  un espace vectoriel de dimension  $n$ ,

$F$  est un *hyperplan* de  $E \Leftrightarrow F$  est un sous-espace vectoriel de  $E$  de dimension  $n - 1$ .

**Théorème :**  $E$ , de dimension  $n$ , étant muni d'une base  $\mathcal{B}$ ,

$F$  est un hyperplan de  $E \Leftrightarrow F$  admet une équation du type  $a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = 0$ , avec, bien sûr, les  $a_i$  non tous nuls.

**Démonstration :** L'application qui, à  $u$ , de coordonnées  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  dans  $\mathcal{B}$ , associe :  $a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n$  est linéaire de rang 1, son noyau est donc de dimension  $n - 1$ , ce qui prouve la réciproque.

Pour le sens direct, considérons une base de  $F$ , de dimension  $n - 1$ , qu'on complète par un  $n$ -ème vecteur pour obtenir une base  $\mathcal{B}'$  de  $E$ .

Dans cette base, l'équation de  $F$  est  $x'_n = 0$ . Les formules de changement de base nous donnent

$x'_n = a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n$  où les  $a_i$  sont la dernière ligne de l'inverse de passage de  $\mathcal{B}$  vers  $\mathcal{B}'$ .

Ce qui démontre l'implication dans le sens direct. ■

**Exemple :** En dimension 2, les hyperplans sont les droites vectorielles !

En dimension 3, les hyperplans sont simplement les plans.

**Théorème :**  $F$  est un hyperplan de  $E$  si et seulement si les supplémentaires de  $F$  sont des droites vectorielles.

## 2.4. Sous-espaces stables par un endomorphisme

**Définition :**  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel,  $\varphi$  un endomorphisme de  $E$ ,  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$ .  
 $F$  est *stable* par  $\varphi \Leftrightarrow \forall u \in F, \varphi(u) \in F$

**Définition :**  $A_1 \in \mathcal{M}_{p_1}(\mathbb{K})$ ,  $A_2 \in \mathcal{M}_{p_2}(\mathbb{K}), \dots, A_k \in \mathcal{M}_{p_k}(\mathbb{K})$ , et les 0 sont des matrices (en général rectangulaires) nulles, avec bien sûr :  $p_1 + p_2 + \dots + p_k = n$ .

Alors,  $\begin{pmatrix} A_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & A_2 & 0 & \vdots \\ \vdots & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & A_k \end{pmatrix}$  est diagonale par blocs.

**Théorème :** E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel,  $\varphi$  un endomorphisme de E,  $F_1, F_2, \dots, F_k$  des sous-espaces vectoriels de E, stables par  $\varphi$ , tels que  $E = F_1 \oplus F_2 \oplus \dots \oplus F_k$ , alors, dans une base adaptée à cette somme directe,

alors la matrice de  $\varphi$  est de la forme :  $\begin{pmatrix} A_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & A_2 & 0 & \vdots \\ \vdots & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & A_k \end{pmatrix}$

**Remarque :** Les  $A_i$  sont les matrices des restrictions de  $\varphi$  aux  $F_i$ , dans leurs bases respectives !

**Exemple :** Lorsqu'on fait, dans le plan, une projection orthogonale par rapport à une droite  $\mathcal{D}$ , cette droite et la droite orthogonale sont stables par cette projection.

On a la même chose pour la symétrie orthogonale par rapport à la droite  $\mathcal{D}$ .

Mieux, dans l'espace, on a la même chose pour une projection ou une symétrie orthogonale par rapport à la droite  $\mathcal{D}$  ou le plan  $\mathcal{P}$ .

### 3. Trace d'un endomorphisme et d'une matrice

#### 3.1. Trace d'une matrice

**Définition :** La trace d'une matrice, notée  $\text{tr}(A)$ , est la somme des éléments diagonaux. avec les notations classiques, pour une matrice  $n \times n$ , on a :

$$\text{tr}(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}$$

**Exemple :** La trace de  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 4 & 5 \\ 5 & 6 & 7 \end{pmatrix}$  est  $1 + 4 + 7 = 12$ .

**Théorème :** L'application :  $\text{tr} : \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{K}$  qui à M associe  $\text{tr}(M)$  est linéaire. C'est donc une forme linéaire de  $\mathbb{K}$ .

**Démonstration :**  $\text{tr}(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}$  et  $\text{tr}(B) = \sum_{i=1}^n b_{ii}$

Par ailleurs, avec  $\lambda$  et  $\mu$  dans  $\mathbb{K}$ , les éléments de  $\lambda A + \mu B$  sont :  $\lambda a_{ij} + \mu a_{ij}$  et donc :

$$\text{tr}(\lambda A + \mu B) = \sum_{i=1}^n (\lambda a_{ii} + \mu a_{ii}) = \lambda \sum_{i=1}^n a_{ii} + \mu \sum_{i=1}^n b_{ii} = \lambda \text{tr}(A) + \mu \text{tr}(B) \quad \blacksquare$$

### 3.2. Trace de deux matrices semblables

**Théorème :**  $A, B$  deux matrices  $n \times n$ , alors,

$$\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$$

**Démonstration :** L'élément  $i^{\text{ème}}$  ligne et colonne de  $AB$  est  $\sum_{j=1}^n a_{ij} b_{ji}$ ,

$$\text{tr}(AB) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} b_{ji} = \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n b_{ji} a_{ij} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n b_{ij} a_{ji} = \text{tr}(BA)$$

car les indices de sommation sont muets. ■

**Théorème :** 2 matrices semblables ont la même trace.

La réciproque est fautive !

**Démonstration :**  $A' = P^{-1}AP$ ,

$$\text{tr}(A') = \text{tr}(P^{-1}AP) = \text{tr}(P^{-1}(AP)) = \text{tr}((AP)P^{-1}) = \text{tr}(APP^{-1}) = \text{tr}(A)$$

**Exemple :** Les deux matrices  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 5 \\ 5 & 6 & 7 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 5 \\ 6 & 5 & 7 \end{pmatrix}$  ne diffèrent que par l'interversion des deux premières colonnes mais ne sont pas semblables puisqu'elles n'ont pas la même trace !...

### 3.3. Trace d'un endomorphisme en dimension finie

**Définition :** Comme deux matrices semblables ont la même trace, la trace d'un endomorphisme en dimension finie est définie comme la trace de sa matrice dans n'importe quelle base.

## 4. Transposée d'une matrice

### 4.1. Transposée

**Définition :** Soit  $A$  une matrice de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ , c'est à dire une matrice à  $n$  lignes et  $p$  colonnes.

La *transposée* de  $A$ , notée  ${}^tA$ , ou  $A^T$  est une matrice de  $\mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{K})$ , c'est à dire une matrice à  $p$  lignes et  $n$  colonnes.

Son élément  $i$ -ème ligne et  $j$ -ème colonne est l'élément  $j$ -ème ligne et  $i$ -ème colonne de  $A$ , souvent noté  $a_{i,j}$ .

En pratiques, les lignes de  $A$  deviennent les colonnes de  $A^T$ , tandis que les colonnes de  $A$  deviennent les lignes de  $A^T$ .

Par exemple, la transposée de  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix}$  est  $\begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix}$ , tandis que la transposée de  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$  est  $(1 \ 2 \ 3)$ .

**Remarque :** La transposée de la transposée est la matrice elle-même !

Autrement dit :  $\forall A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ , on a :  $(A^T)^T = A$ .

**Remarque :** Si  $U$  et  $V$  sont des vecteurs colonnes à  $n$  composantes, alors  $U^T \times V$  est une matrice à une ligne et une colonne, c'est à dire un scalaire !

En dimension 2 ou 3, dans une base orthonormale, c'est même le produit scalaire de ces deux vecteurs.

## 4.2. Opérations sur les transposées

### Théorème : (Linéarité de la transposition)

Soient  $A, B \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ , et  $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$ , alors :  $(\lambda A + \mu B)^T = \lambda A^T + \mu B^T$ .

**Démonstration :** L'élément ligne  $i$  et colonne  $j$  de  $(\lambda A + \mu B)^T$  est l'élément ligne  $j$  et colonne  $i$  de  $\lambda A + \mu B$ , c'est à dire  $\lambda a_{j,i} + \mu b_{j,i}$ .

L'élément ligne  $i$  et colonne  $j$  de  $A^T$  est l'élément ligne  $j$  et colonne  $i$  de  $A$ , c'est à dire  $a_{j,i}$ .

L'élément ligne  $i$  et colonne  $j$  de  $B^T$  est l'élément ligne  $j$  et colonne  $i$  de  $B$ , c'est à dire  $b_{j,i}$ .

Donc, l'élément ligne  $i$  et colonne  $j$  de  $\lambda A^T + \mu B^T$  est  $\lambda a_{j,i} + \mu b_{j,i}$ .

On a donc bien l'égalité annoncée. ■

### Théorème : (Transposée d'un produit)

Soient  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  et  $B \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$ . On sait alors que  $A \times B \in \mathcal{M}_{n,q}(\mathbb{K})$ .

De plus, on a :  $(A \times B)^T = B^T \times A^T$ .

On remarquera l'inversion de l'ordre des termes du produit...

**Démonstration :** L'élément ligne  $i$  et colonne  $j$  de  $(A \times B)^T$  est l'élément ligne  $j$  et colonne  $i$  de  $A \times B$ .

C'est donc le « produit » de la ligne  $j$  de  $A$  par la colonne  $i$  de  $B$ , ou encore  $\sum_{k=1}^p a_{j,k} b_{k,i}$ .

L'élément ligne  $i$  et colonne  $j$  de  $B^T \times A^T$  est le « produit » de la ligne  $i$  de  $B^T$  par la colonne  $j$  de  $A^T$ ,

c'est à dire le « produit » de la colonne  $i$  de  $B$  par la ligne  $j$  de  $A^T$ , ou encore  $\sum_{k=1}^p b_{p,i} a_{j,p}$ .

On a bien montré l'égalité demandée demandée. ■

### Théorème : (Transposée de l'inverse)

Soit  $A \in \text{GL}_n(\mathbb{K})$ , c'est à dire une matrice carrée inversible d'ordre  $n$  à coefficients dans  $\mathbb{K}$ .

Alors :  $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$ .

**Démonstration :** On applique le théorème précédent avec une matrice  $A$  carrée inversible et  $B = A^{-1}$ .

On a donc :  $(A \times A^{-1})^T = I_n^T = I_n = (A^{-1})^T \times A^T$ , en notant classiquement  $I_n$  la matrice identité d'ordre  $n$ .

Ce qui prouve que  $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$ . ■

## 4.3. Matrices symétriques et antisymétriques

**Définition :** Une matrice carrée  $A$  est *symétrique* si et seulement si  $A^T = A$ .

Cela revient à ce que les éléments ligne  $i$  et colonne  $j$  sont égaux aux éléments ligne  $j$  et colonne  $i$ .

Par exemple, dans le plan, la matrice dans une base orthonormale d'une symétrie orthogonale par rapport à une droite est symétrique.

Autre exemple : la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$  est symétrique.

**Définition :** Une matrice carrée  $A$  est *antisymétrique* si et seulement si  $A^T = -A$ .

Cela revient à ce que les éléments ligne  $i$  et colonne  $j$  sont les opposés des éléments ligne  $j$  et colonne  $i$ .

Par exemple, dans le plan, la matrice dans une base orthonormale d'une rotation est antisymétrique.

Autre exemple : la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}$  est antisymétrique.

**Théorème :** L'ensemble des matrices symétriques d'ordre  $n$ , noté  $\mathcal{S}_n(\mathbb{K})$ , muni de la somme des matrices et du produit d'une matrice par un scalaire, a une structure d'espace vectoriel, sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .

Il est de dimension  $\frac{n(n+1)}{2}$

**Théorème :** L'ensemble des matrices antisymétriques d'ordre  $n$ , noté  $\mathcal{A}_n(\mathbb{K})$ , muni de la somme des matrices et du produit d'une matrice par un scalaire, a une structure d'espace vectoriel, sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .

Il est de dimension  $\frac{n(n-1)}{2}$

Pour ces deux théorèmes, la stabilité par combinaison linéaire se montre facilement en utilisant la linéarité de la transposition.

**Théorème : (Décomposition canonique)** Soit  $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ , alors il existe une unique matrice symétrique  $S$  et une unique matrice antisymétrique  $A$  telle que  $M = S + A$ .

Cela revient à la propriété suivante :  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K}) = \mathcal{S}_n(\mathbb{K}) \oplus \mathcal{A}_n(\mathbb{K})$ .

**Démonstration :** Si  $M = S + A$ , alors  $M^T = S^T + A^T = S - A$ .

Donc, nécessairement,  $S = \frac{1}{2}(M + M^T)$  et  $A = \frac{1}{2}(M - M^T)$ .

La somme de ces deux matrices est bien  $M$ , il suffit enfin de vérifier que  $\frac{1}{2}(M + M^T)$  est symétrique et que  $\frac{1}{2}(M - M^T)$  est antisymétrique, ce qui est très facile en utilisant la linéarité de la transposition et la transposée de la transposée. ■