

Sommaire

1. Espaces probabilisés dénombrables	1	2.4. Formule des probabilités totales	3
1.1. Ensemble dénombrables	1	2.5. Formules de BAYES	3
1.2. Suite infinie d'événements	1		
1.3. Probabilité sur un univers dénombrable	1	3. Variables aléatoires discrètes	3
2. Indépendance et conditionnement	2	3.1. Variable aléatoire réelle	3
2.1. Indépendance d'événements	2	3.2. Espérance	4
2.2. Probabilité conditionnelle	2	3.3. Variance et écart type	5
2.3. Formule des probabilités composées	2	3.4. Lois usuelles	6

1. Espaces probabilisés dénombrables

1.1. Ensemble dénombrables

Définition : Un ensemble Ω est dit dénombrable si et seulement si $\exists \varphi : \mathbb{N} \rightarrow \Omega$, bijective.

Remarque : Cela revient à : $\Omega = \{\omega_n, n \in \mathbb{N}\}$.

Exemple : $\mathbb{N}, \mathbb{N}^*, \mathbb{D}, \mathbb{Q}$, l'ensemble des entiers naturels pairs, celui des impairs, sont dénombrables !

1.2. Suite infinie d'événements

L'univers étant infini, on a une infinité d'événements élémentaires, donc une infinité d'événements.

Définition :

Si on a (A_n) , une suite infinie d'événements, on définit : $\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n$ par : $\omega \in \bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n \Leftrightarrow \exists n \in \mathbb{N}, \omega \in A_n$

Définition :

Si on a (A_n) , une suite infinie d'événements, on définit : $\bigcap_{n \in \mathbb{N}} A_n$ par : $\omega \in \bigcap_{n \in \mathbb{N}} A_n \Leftrightarrow \forall n \in \mathbb{N}, \omega \in A_n$

Définition : On dit que (A_n) , une suite infinie d'événements est un **système complet d'événements** si et seulement si : $i \neq j \Rightarrow A_i \cap A_j = \emptyset$, et, $\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n = \Omega$

1.3. Probabilité sur un univers dénombrable

Définition : On appelle **probabilité sur Ω** , une application : $\mathcal{P}(\Omega) \rightarrow [0, 1]$ vérifiant $P(\Omega) = 1$, et, pour toute suite (A_n) d'événements 2 à 2 incompatibles : $P\left(\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n\right) = \sum_{n=0}^{+\infty} P(A_n)$.

Exemple : On tire avec une pièce non truquée jusqu'à obtenir *pile*.

L'univers est \mathbb{N}^* , et pour $n \in \mathbb{N}^*$, on a évidemment $P(n) = \frac{1}{2^n}$.

2. Indépendance et conditionnement

2.1. Indépendance d'événements

On a toujours cette définition :

Définition : Les deux événements A et B sont **indépendants** $\Leftrightarrow P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$.

Théorème : Si $P(B) > 0$, alors : Les deux événements A et B sont indépendants $\Leftrightarrow P(A|B) = P(A)$.

Démonstration : On a : $P(A \cap B) = P(A|B) \cdot P(B)$, comme $P(B) \neq 0$, on a aussi :
Les deux événements A et B sont indépendants $\Leftrightarrow P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B) = P(A|B) \cdot P(B)$.
Comme $P(B) \neq 0$, cela équivaut bien à $P(A|B) = P(A)$. ■

On ne confondra pas événements indépendants et événements incompatibles !
Avec un dé à jouer, les événements *nombre pair* et *nombre impair* sont incompatibles mais pas indépendants !

Définition : Les événements (A_1, A_2, \dots, A_n) sont **mutuellement indépendants**
 $\Leftrightarrow P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1) \cdot P(A_2) \cdot \dots \cdot P(A_n)$.

Théorème : Deux événements d'une famille d'événements mutuellement indépendants sont indépendants.

Dés événements 2 à 2 indépendants ne constituent pas une famille d'événements mutuellement indépendants !
Prenons un double lancer d'une pièce non truquée.
Posons $A = \{pp, pf\}$, $B = \{pp, fp\}$ et $C = \{fp, pf\}$.
Chacun de ces événements est de probabilité 1/2.
On a $A \cap B = \{pp\}$, $A \cap C = \{pf\}$ et $B \cap C = \{fp\}$, qui sont tous de probabilité 1/4, c'est à dire qu'on a l'indépendance 2 à 2 des événements A, B et C.
Tandis que $A \cap B \cap C = \emptyset$, donc de probabilité nulle...

2.2. Probabilité conditionnelle

Définition : Si $P(B) > 0$, on appelle **probabilité conditionnelle** de A sachant B, le réel : $P_B(A) = P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$.

2.3. Formule des probabilités composées

On adapte la formule des probabilités composées, qu'on avait vue dans le cas des univers finis, dans le cas d'une suite infinie d'événements :

Théorème : Si on a (A_n) une suite d'événements de conjonction non impossible, c'est à dire telle que :

$$P\left(\bigcap_{n \in \mathbb{N}} A_n\right) \neq 0, \text{ alors :}$$

$$P\left(\bigcap_{n \in \mathbb{N}} A_n\right) = P(A_0) \prod_{n=1}^{+\infty} P\left(A_n \mid \bigcap_{1 \leq k \leq n-1} A_k\right)$$

2.4. Formule des probabilités totales

Encore une fois, c'est la généralisation de cette formule qu'on a vue dans un univers fini :

Définition : Si on a (A_n) un système complet d'événements de probabilités non nulles, alors, la série $\sum P(B \cap A_n)$ converge et : $P(B) = \sum_{n=0}^{+\infty} P(B \cap A_n) = \sum_{n=0}^{+\infty} P(B|A_n) P(A_n)$

2.5. Formules de BAYES

Ce qui nous donne encore une fois la formule de BAYES :

Théorème : Si $P(A) > 0$ et $P(B) > 0$, alors : $P_B(A) = P(A|B) = \frac{P_A(B) \cdot P(A)}{P(B)} = \frac{P(B|A) \cdot P(A)}{P(B)}$

Démonstration : Il suffit d'écrire : $P(A \cap B) = P(A|B) \cdot P(B) = P(B|A) \cdot P(A)$. ■

Cette dernière formule s'utilise souvent aussi avec l'événement A et son contraire \bar{A} .

On obtient : $P(A|B) = \frac{P(B|A) \cdot P(A)}{P(B|A) \cdot P(A) + P(B|\bar{A}) \cdot P(\bar{A})}$.

3. Variables aléatoires discrètes

3.1. Variable aléatoire réelle

Définition : Une **variable aléatoire réelle** est une application : $\Omega \rightarrow \mathbb{R}$.

Définition : La **loi** de la variable aléatoire X est, pour tous les $x \in X(\Omega)$, la donnée de $P(X = x)$. On la note P_X , ainsi : $P_X(x) = P(X = x)$.

Exemple : Dans l'exemple du tirage d'une pièce jusqu'à obtenir *pile*, on définit la variable aléatoire X par $X(n) = n$.

La loi de cette variable aléatoire est alors bien sûr : $P(X = n) = \frac{1}{2^n}$ pour $n \in \mathbb{N}^*$.

Définition : La **fonction de répartition** de la variable aléatoire *réelle* X sur l'espace probabilisé (Ω, P) , notée F_X , est une application : $\mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$ définie par : $F_X(x) = P(X \leq x)$.

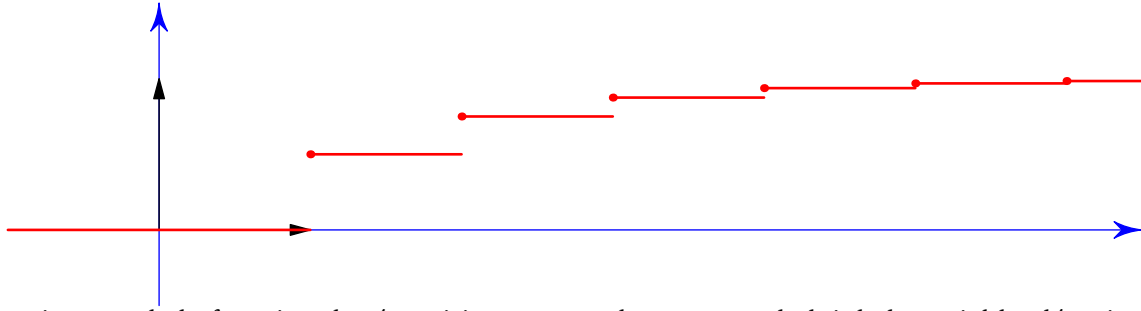
Cette fonction de répartition est bien entendu croissante.

Exemple : Dans notre exemple, $(X \leq n) = (X = 1) \cup (X = 2) \cup \dots \cup (X = n)$, qui sont des événements incompatibles 2 à 2, donc on a pour $n \in \mathbb{N}^*$:

$$F_X(n) = P(X \leq n) = P(X = 1) + P(X = 2) + \dots + P(X = n) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \dots + \frac{1}{2^n} = \frac{1 - \frac{1}{2^{n+1}}}{1 - \frac{1}{2}} = 1 - \frac{1}{2^n}.$$

Maintenant, si $x \notin \mathbb{N}^*$, alors, on a : $F_X(x) = F_X(\text{Ent}(x))$

On a représenté le graphe de cette fonction de répartition.



La connaissance de la fonction de répartition permet de retrouver la loi de la variable aléatoire X .
Il y a deux cas :

- Cas simple : dans $X(\Omega)$, on a un plus grand y strictement plus petit que x .
Alors $(X \leq x) = (X = x) \cup (X \leq y)$, ces deux derniers événements étant incompatibles.
Ce qui donne $P(X = x) = P(X \leq x) - P(X \leq y) = F_X(x) - F_X(y)$.
C'est le cas dans notre exemple !
- Cas contraire, beaucoup plus complexe : il faut remplacer $F_X(y)$ par la borne supérieure des $F_X(y)$ avec $y < x$.

Définition : f étant une application définie, entre autres sur $X(\Omega)$ et à valeurs réelles, on définit la variable aléatoire $Y = f(X)$ par : $P(Y = y) = P(f(X) = y)$.

3.2. Espérance

La définition découle de celle vue dans le cas des univers finis. Il faudra quand même au départ vérifier que la série $\sum x_n P(X = x_n)$ converge absolument !

Définition : Soit X , une variable aléatoire *réelle*, sur espace probabilisé dénombrable, et prenant les valeurs (x_n) avec $n \in \mathbb{N}$.

On dit que X est d'espérance finie si et seulement si la série $\sum x_n P(X = x_n)$ converge absolument.

Dans ce cas, l'espérance de X vaut : $E(X) = \sum_{n=0}^{+\infty} x_n P(X = x_n)$.

L'espérance est la moyenne des valeurs de X pondérée par leur probabilité.

Exemple : Toujours avec notre exemple, notre variable aléatoire X est d'espérance finie car la série $\sum \frac{n}{2^n}$ converge, par exemple en utilisant le critère de d'Alembert.

On peut facilement calculer son espérance en utilisant des séries entières.

Pour $x \in]-1, 1[$, $\sum_{n=0}^{+\infty} x^n = \frac{1}{1-x}$.

Toujours sur le même ouvert, on dérive cette relation : $\sum_{n=1}^{+\infty} n x^{n-1} = \frac{1}{(1-x)^2}$,

on en déduit immédiatement : $\sum_{n=1}^{+\infty} n x^n = \frac{x}{(1-x)^2}$, toujours sur le même ouvert.

On prend maintenant $x = \frac{1}{2}$, et on en déduit : $E(X) = \frac{\frac{1}{2}}{\left(1 - \frac{1}{2}\right)^2} = 2$.

Théorème : Si X et Y sont des variables aléatoires réelles d'espérance finie et λ, μ , deux réels, alors : $\lambda X + \mu Y$ est d'espérance finie et, de plus, $E(\lambda X + \mu Y) = \lambda E(X) + \mu E(Y)$.

Ce qui signifie que l'espérance est linéaire !

L'espérance de la fonction constante 1 étant égale à 1, on a aussi : $E(aX + b) = a E(X) + b$.

On a maintenant le théorème de transfert :

Théorème : Soit X , une variable aléatoire *réelle*, sur espace probabilisé dénombrable (Ω, P) .

On considère aussi l'application φ de $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$.

Alors, si $\varphi(X)$ est d'espérance finie, la série $\sum \varphi(x_n) P(X = x_n)$ converge absolument.

Son espérance vaut alors : $E(\varphi(X)) = \sum_{n=0}^{+\infty} \varphi(x_n) P(X = x_n)$.

3.3. Variance et écart type

La définition de la variance et de l'écart-type prolonge celles vues dans le cas des univers finis.

On commence par un théorème préliminaire un peu technique :

Théorème : Si la variable aléatoire X^2 est d'espérance finie, alors la variable aléatoire X est aussi d'espérance finie.

Démonstration : On a donc $\sum x_n^2 P(X = x_n)$ qui converge absolument. Il en est de même de $\sum P(X = x_n)$ puisque la somme de cette série positive est 1.

Enfin, $\sum (1 + x_n^2) P(X = x_n)$ converge absolument aussi.

Comme, on a toujours $|x_n| \leq 1 + x_n^2$ et que $P(X = x_n) \geq 0$, la série $\sum x_n P(X = x_n)$ converge absolument.

■

Définition : Lorsque la variable aléatoire X^2 est d'espérance finie, on appelle variance de X le réel : $V(X) = E(X^2) - E(X)^2$.

Théorème : La variance est aussi l'espérance de $(X - E(X))^2$.

Exemple : Reprenons notre exemple de la première occurrence d'un *pile* avec une pièce non truquée.

Pour $n \in \mathbb{N}^*$, on a : $P(X = k) = \frac{1}{2^k}$. Il nous faut calculer l'espérance de X^2 .

On sait que $\sum_{n=1}^{+\infty} n x^n = \frac{x}{(1-x)^2}$ sur $] -1, 1[$. On dérive et on obtient $\sum_{n=1}^{+\infty} n^2 x^{n-1} = \frac{1+x}{(1-x)^3}$.

Ce qui donne : $\sum_{n=1}^{+\infty} n^2 x^n = \frac{x(1+x)}{(1-x)^3}$, on prend $x = \frac{1}{2}$ pour obtenir : $E(X^2) = 6$.

Finalement : $V(X) = 6 - 2^2 = 2$.

Définition : Lorsque la variable aléatoire X^2 est d'espérance finie, on appelle écart type de X le réel : $\sigma(X) = \sqrt{V(X)} = \sqrt{E(X^2) - E(X)^2}$.

La variance est une moyenne des écarts à la moyenne de la variable aléatoire : elle traduit la *dispersion* de ses valeurs.

Enfin, on a encore l'inégalité de BIENAYMÉ-TCHEBYCHEF :

Théorème :

Soit X , une variable aléatoire *réelle* d'espérance finie, sur espace probabilisé dénombrable (Ω, P) .

Alors, $\forall t \in \mathbb{R}$, $P(|X - E(X)| \geq t) \leq \frac{V(X)}{t^2}$.

3.4. Loïs usuelles

a/ Loi géométrique

Définition : Soit $p \in]0, 1[$, la variable aléatoire X suit la loi géométrique de paramètre p , notée $\mathcal{G}(p)$, si et seulement si

$$\forall k \in \mathbb{N}^*, P(X = k) = p(1 - p)^{k-1}.$$

Exemple : Notre exemple de tirage d'une pièce non truquée suit la loi géométrique de paramètre $\frac{1}{2}$. Plus généralement, le rang du premier succès dans une répétition infinie d'épreuves de BERNOULLI indépendantes de paramètre p suit la loi géométrique de paramètre p aussi.

Théorème : Soit X une variable aléatoire géométrique de paramètre p .

$$\text{Alors : } E(X) = \frac{1}{p} \text{ et } V(X) = \frac{1-p}{p^2}.$$

b/ Loi de POISSON

Définition : Soit $\lambda \in \mathbb{R}_+^*$, la variable aléatoire X suit la loi de Poisson de paramètre λ , notée $\mathcal{P}(\lambda)$, si et seulement si

$$\forall k \in \mathbb{N}, P(X = k) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}.$$

La loi de Poisson est destinée à modéliser tout phénomène de temps d'attente comme :

- le nombre de voyageurs arrivant sur un quai de métro en une minute ;
- le nombre d'atomes radioactifs se désintégrant en une seconde ;
- le nombre d'erreurs de transmission sur une ligne ADSL par heure...

Théorème : Soit X une variable aléatoire de Poisson de paramètre λ .

$$\text{Alors : } E(X) = \lambda \text{ et } V(X) = \lambda.$$

Théorème :

Si les variables aléatoires X_n suivent des lois binomiales de paramètres (n, p_n) avec $\lim_{n \rightarrow \infty} np_n = \lambda$,

et si X suit la loi de Poisson de paramètre λ ,

alors la suite de variables aléatoires X_n tend vers la variable aléatoire X .

$$\text{C'est à dire : } \lim_{n \rightarrow \infty} P(X_n = k) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!} = P(X = k)$$

Démonstration : Cette démonstration n'est pas rigoureuse !...

On travaille avec un k fixé et un n grand.

$$\begin{aligned} P(X_n = k) &= \binom{n}{k} p_n^k (1 - p_n)^{n-k} = \frac{n(n-1)\dots(n-k+1)}{k!} p_n^k (1 - p_n)^{n-k} \underset{+\infty}{\sim} \frac{(np_n)^k}{k!} (1 - p_n)^{n-k} \\ &\underset{+\infty}{\sim} \frac{\lambda^k}{k!} (1 - p_n)^n = \frac{\lambda^k}{k!} \exp(n \ln(1 - p_n)) = \frac{\lambda^k}{k!} \exp(-np_n + o(1)) \underset{+\infty}{\sim} \frac{\lambda^k}{k!} \exp(-np_n + o(1)) \underset{+\infty}{\sim} \frac{\lambda^k}{k!} \exp(-\lambda) \blacksquare \end{aligned}$$

c/ Espérance et variance des lois usuelles

Nom	Valeurs	Paramètre	Loi	Espérance	Variance
BERNOULLI	$(0, 1)$	$p \in [0, 1]$	$P(X = 1) = p$	p	$p(1 - p)$
Binomiale	$(0, 1, \dots, n)$	$n \in \mathbb{N}^*, p \in [0, 1]$	$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$	np	$np(1 - p)$
Géométrique	\mathbb{N}^*	$p \in [0, 1]$	$P(X = k) = p(1 - p)^{k-1}$	$\frac{1}{p}$	$\frac{1-p}{p^2}$
POISSON	\mathbb{N}	$\lambda \in \mathbb{R}_+^*$	$P(X = k) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}$	λ	λ