

1) g est impaire, donc $g(0) = 0$ et $g(-\frac{T}{2}) = -g(\frac{T}{2})$.

Elle est aussi T -périodique, donc $g(-\frac{T}{2}) = g(\frac{T}{2})$, finalement : $g(\frac{T}{2}) = 0$.

2) On écrit la procédure B à 3 paramètres f, T, n qui calcule une valeur approchée du coefficient b_n de la série de Fourier de g .

```
> B:=proc(f, T, n)
> local Tf, b, omega;
> Tf:=evalf(T);
> omega:=2*evalf(Pi)/Tf;
> b:=4/Tf*int(f(t)*sin(n*omega*t), t=0..Tf/2);
> b
> end;
```

$B := \mathbf{proc}(f, T, n)$

local Tf, b, ω ;

$Tf := \mathit{evalf}(T); \omega := 2 * \mathit{evalf}(\pi) / Tf; b := 4 * \mathit{int}(f(t) * \sin(n * \omega * t), t = 0..1/2 * Tf) / Tf; b$

end proc

3) On écrit les deux procédures $SomPart1$ et $SomPart2$ qui calculent la somme partielle S_n jusqu'au rang n de la série de Fourier de g ; respectivement en utilisant et sans utiliser la fonction Maple sum .

La seconde contient une simple boucle à la place de sum .

```
> SomPart1:=proc(f, T, n)
> local Tf, Sn, omega, k;
> Tf:=evalf(T);
> omega:=2*evalf(Pi)/Tf;
> Sn:=sum(B(f, T, k)*sin(k*omega*t), k=1..n);
> Sn
> end;
```

$SomPart1 := \mathbf{proc}(f, T, n)$

local Tf, Sn, ω, k ;

$Tf := \mathit{evalf}(T); \omega := 2 * \mathit{evalf}(\pi) / Tf; Sn := \mathit{sum}(B(f, T, k) * \sin(k * \omega * t), k = 1..n); Sn$

end proc

```
> SomPart2:=proc(f, T, n)
> local Tf, Sn, omega, k;
> Tf:=evalf(T);
> omega:=2*evalf(Pi)/Tf;
> Sn:=0;
> for k from 1 to n do Sn:=Sn+B(f, T, k)*sin(k*omega*t) od;
> Sn
> end;
```

$SomPart2 := \mathbf{proc}(f, T, n)$

local Tf, Sn, ω, k ;

$Tf := \mathit{evalf}(T);$

$\omega := 2 * \mathit{evalf}(\pi) / Tf;$

$Sn := 0;$

for k **to** n **do** $Sn := Sn + B(f, T, k) * \sin(k * \omega * t)$ **end do**;

Sn

end proc

4) Pour écrire la procédure g qui détermine la valeur de g sur $[-\frac{3T}{4}, \frac{3T}{4}]$, il faut déterminer une formule valable sur chaque intervalle.

On a déjà les valeurs en $-\frac{T}{2}, 0, \frac{T}{2}$.

Par ailleurs, f et T sont ici des paramètres, la variable est t .

- Pour $t \in [-\frac{3T}{4}, -\frac{T}{2}[$, $g(f, T, t) = f(t + T)$ par périodicité;
- pour $t \in]-\frac{T}{2}, 0[$, $g(f, T, t) = -f(-t)$ par imparité;
- pour $t \in]0, \frac{T}{2}[$, $g(f, T, t) = f(t)$ par définition;
- pour $t \in]\frac{T}{2}, \frac{3T}{4}[$, $g(f, T, t) = -f(-t + T)$ par périodicité et imparité.

```
> g:=proc(f, T, t)
> local Tf, y;
> Tf:=evalf(T);
> if t<-Tf/2 then y:=f(t+Tf) fi;
> if t=-Tf/2 then y:=0 fi;
> if t>-Tf/2 and t<0 then y:=-f(-t) fi;
> if t=0 then y:=0 fi;
> if t>0 and t<Tf/2 then y:=f(t) fi;
> if t=Tf/2 then y:=0 fi;
> if t>Tf/2 then y:=-f(-t+Tf) fi;
> y
> end;
```

```
g := proc(f, T, t)
local Tf, y;
Tf := evalf(T);
if t < -1/2 * Tf then y := f(t + Tf) end if;
if t = -1/2 * Tf then y := 0 end if;
if -1/2 * Tf < t and t < 0 then y := -f(-t) end if;
if t = 0 then y := 0 end if;
if 0 < t and t < 1/2 * Tf then y := f(t) end if;
if t = 1/2 * Tf then y := 0 end if;
if 1/2 * Tf < t then y := -f(-t + Tf) end if;
y
end proc
```

5) Dessine est facile à écrire. Attention à ne pas oublier l'indication donnée.

```
> Dessine:=proc(f, T, n)
> local Tf;
> Tf:=evalf(T);
> plot({'g(f, T, t)', SomPart2(f, T, n)}, t=-3*Tf/4..3*Tf/4)
> end;
```

```
Dessine := proc(f, T, n)
local Tf;
Tf := evalf(T); plot({SomPart2(f, T, n), 'g(f, T, t)'}, t = -3/4 * Tf..3/4 * Tf)
end proc
```

6) Pour Rang, qui calcule le premier rang n tel que :

$$\int_0^{T/2} (f(t) - S_n(t))^2 dt \leq e$$

on a besoin d'une boucle avec un `while`, qui tourne tant que la condition n'est pas vérifiée, c'est à dire jusqu'à ce qu'elle soit vérifiée!

```

> Rang:=proc(f,T,e)
> local Tf,n,ef;
> Tf:=evalf(T);
> ef:=evalf(e);
> for n from 1 while int((f(t)-SomPart1(f,T,n))**2,t=0..Tf/2)>ef do od;
> n
> end;

```

```

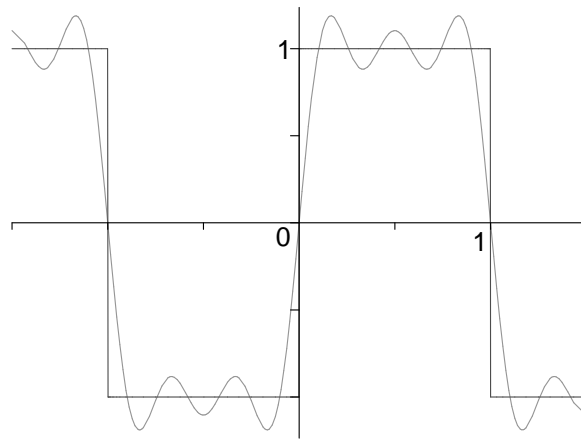
Rang := proc(f, T, e)
local Tf, n, ef;
Tf := evalf(T);
ef := evalf(e);
for n while ef < int((f(t) - SomPart1(f, T, n))^2, t = 0..1/2 * Tf) do end do;
n
end proc

```

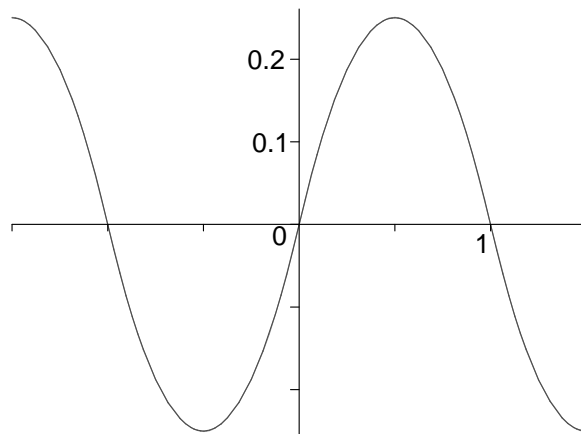
Remarquons que le corps de la boucle est vide !

7) Pour les graphes, on vous laisse voir :

```
> Dessine(t->1, 2, 5);
```



```
> Dessine(t->t*(1-t), 2, 5);
```



Pour rang, cela donne :

```
> Rang(t->1, 2, 0.05);
```

9

```
> Rang(t->t*(1-t), 2, 0.000001);
```

5